

**SCIENTISTS**  
IN SCHOOL  
**SCIENTIFIQUES**  
À L'ÉCOLE

## Faites travailler votre matière... grise!

Un jeu de société de style « bingo » qui soulève des questions sur les propriétés physiques de la matière!



### Objectif :

Identifier l'objet mystère de votre opposant en posant des questions sur ses propriétés physiques.

### Joueurs :

Ce jeu se joue à 2 personnes.

### Préparation :

1. Imprimez une planche de jeu pour chaque élève.
2. Fournissez aux élèves des jetons de bingo, des pièces de monnaie ou des morceaux de papier en couleur qui serviront de marqueurs.
3. Imprimez et découpez les cartes individuelles.



### Comment jouer :




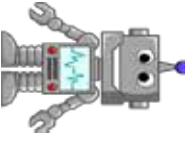










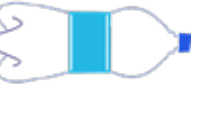

1. Chaque joueur recevra sa propre planche de jeu, de même que des jetons de bingo ou des pièces de monnaie.
2. Un élève devra brasser les cartes. Autre possibilité : placer les cartes, face cachée, dans un contenant et secouer le contenant pour mélanger les cartes.
3. Chaque élève devra piger une carte. Il n'aura le droit de regarder que sa propre carte.
4. À tour de rôle, chaque joueur posera des questions auxquelles on peut répondre par oui ou par non sur les propriétés physiques de l'objet figurant sur la carte de son adversaire (p. ex., couleur, lustre, taille, flexibilité, texture, flottabilité, transparence, dureté). Par exemple : « Ton objet va-t-il couler dans l'eau? », « Ton objet est-il rouge? » ou « Ton objet est-il flexible? ».
5. Les joueurs utiliseront leurs jetons de bingo ou leurs pièces de monnaie pour recouvrir les objets éliminés en fonction des réponses reçues.
6. Le gagnant sera l'élève qui devinera le premier l'identité de l'objet représenté sur la carte de son opposant.



# Faites travailler votre matière... grise!

## Cartes

Utilisez des jetons de bingo, des pièces de monnaie ou des morceaux de papier en couleur pour recouvrir les objets qui ont été éliminés grâce à vos questions.




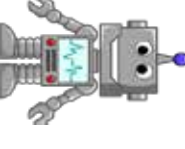












			
Gomme à bulles	Gilet de sauvetage	Ballon de plage	Robot
			
Corde à sauter	Voilier	Avocat	Roches
			
Vernis à ongles	Canard en caoutchouc	Clé	Ciseaux
			
Livres	Miroir	Bouteille d'eau	Plume



# Faites travailler votre matière... grise!

## Cartes

Utilisez des jetons de bingo, des pièces de monnaie ou des morceaux de papier en couleur pour recouvrir les objets qui ont été éliminés grâce à vos questions.

			
Gomme à bulles	Gilet de sauvetage	Ballon de plage	Robot
			
Corde à sauter	Voilier	Avocat	Roches
			
Vernis à ongles	Canard en caoutchouc	Clé	Ciseaux
			
Livres	Miroir	Bouteille d'eau	Plume

Faites travailler votre matière... grise! Jeu de cartes : Découpez les cartes en suivant les lignes pointillées.



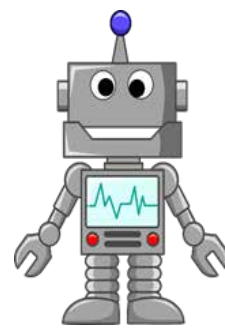
Gomme à bulles



Gilet de sauvetage



Ballon de plage



Robot



Corde à sauter



Voilier



Avocat



Roches



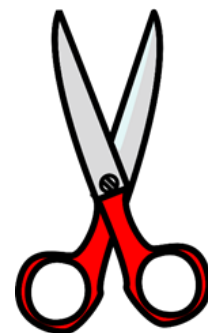
Vernis à ongles



Canard en caoutchouc



Clé



Ciseaux



Livre



Miroir



Bouteille d'eau



Plume